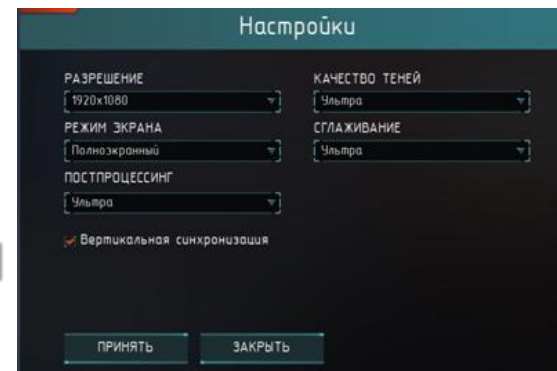


Доклад на тему

**Виртуальный учебный комплекс
радиотехнической системы ближней
навигации**

ЗИМАРИН А.М., КУРИЛО Д.Ю., ДОРОХОВ Р.А.

Симулятор – имитатор управления каким либо процессом, аппаратом или транспортным средством.



➤ **Обучение работе с техникой по специальности.**

➤ **Вовлечение в виртуальное взаимодействие с аппаратурой.**

➤ **Поверхностное и углубленное изучение технической части специальности.**



В чем же плюсы компьютерного симулятора над реальной техникой ?

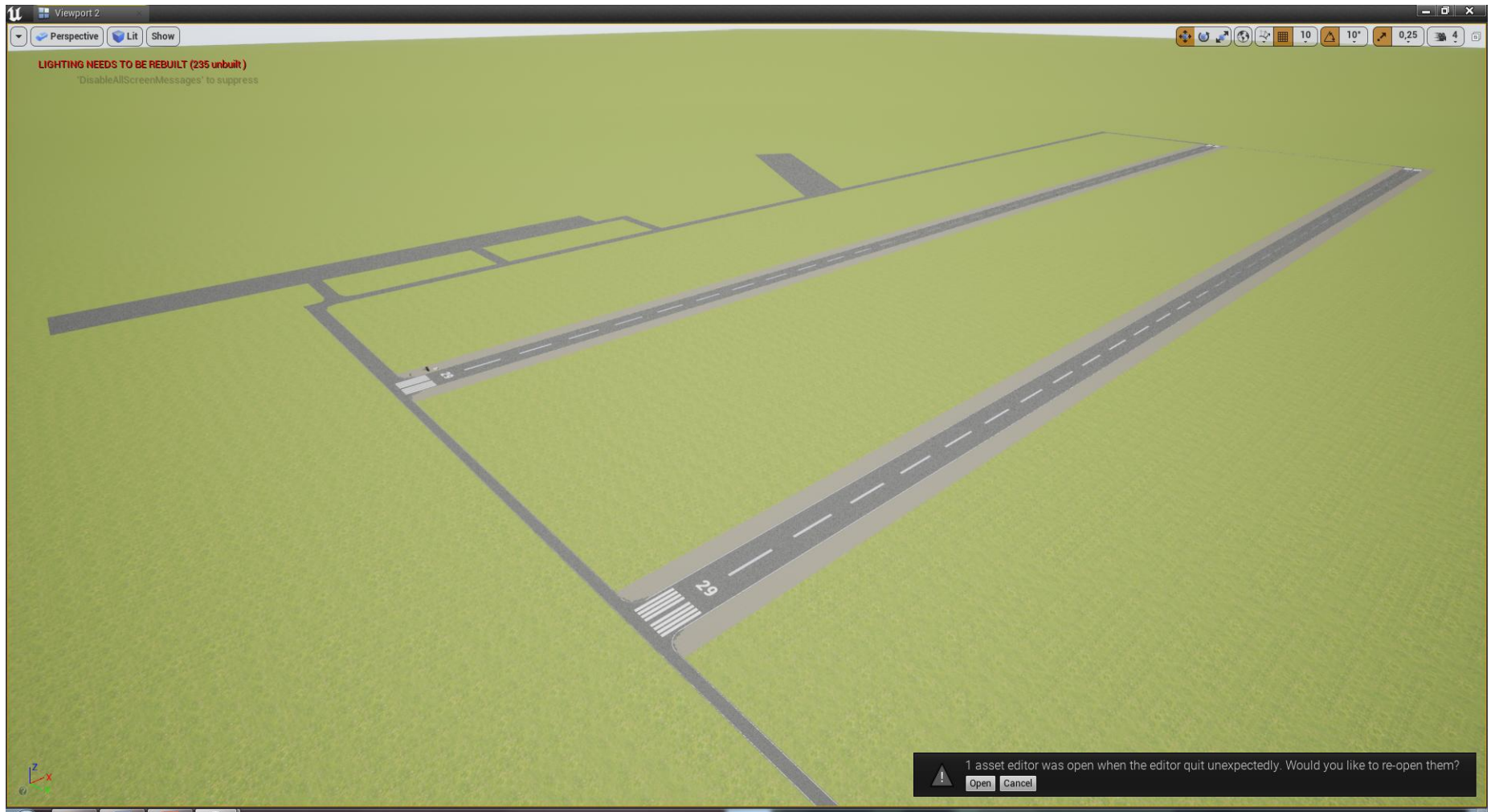
- ✓Простота в эксплуатации;**
- ✓Огромный фронт вариации работ;**
- ✓Лёгкость настройки и перенастройки;**
- ✓Неограниченное число пользователей.**



Виртуальный макет аэродрома



Виртуальный макет аэродрома



3D модель радиотехнической системы ближней навигации



Радиомаяк. Вид спереди



Радиомаяк. Вид сзади



Главное меню виртуального учебного комплекса. Окно настроек.



Программное обеспечение разработки

НА ДАННЫЙ МОМЕНТ УЖЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ:

- Blender 3d: профессиональное свободное и открытое программное обеспечение для создания трехмерной графики;
- Gimp: свободно распространяемый растровый графический редактор;
- Unreal Engine: набор инструментов для разработки кроссплатформенных приложений.

ЧТО ПЛАНИРУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ В ДАЛЬНЕЙШЕМ:

- Substance Painter & Designer: программа для текстурирования рисованием по 3D-модели в реальном времени с помощью заранее подготовленных материалов;
- Paint Net: бесплатный растровый графический редактор (упрощенная версия Adobe Photoshop).



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

